

## Angebote für Grundschule 1.- 4. Klasse

### Grundschule – Ein starkes Team

„Grundschule – Ein starkes Team“ ist eine spezielles Teamtraining konzipiert ab der 2. Klasse. Dabei steht bei allen Übungen das gemeinsame Spiel und die Interaktion in der Gruppe im Vordergrund. Ein „Wir-Gefühl“ schaffen und die Fähigkeit zum gemeinsamen Handeln sind dabei wesentliche Ziele.

1. Tag	2. Tag	3. Tag
Anreise	Walderlebnistag mit Orientierungselementen und kooperativen Abenteuerspielen	Klettern am Baum und Aufstieg am Seil
Eröffnungsnachmittag und Planspiel im Gelände		Abreise
Nachtwanderung & Spiele in der Dunkelheit	Zwischenreflexion, Jump & Run	

### Grundschule – Kleine Forscher

Unsere Forschertage für Grundschulen stehen ganz unter dem Motto „Wir schützen, was wir kennen“. Die Forschertage sind an den Lehrplan der Grundschulen angelehnt und vermitteln Wissen auf spielerische Art und Weise. Die Aktivitäten sind charakterisiert durch ein hohes Maß an Aktion, Forschen, Spiel, Kreativität und Gemeinsames Handeln. Die Forschertage sind ab der 1. Klasse geeignet und individuell auf die Klassenstufen anpassbar.

1. Tag	2. Tag	3. Tag
Anreise	Leben im Wassertropfen	Bird-Race
Wald, Hecke & Wiese	Bau von Nisthilfen für Vögel, Fledermäuse und Wildbienen	Abreise
Tiere in der Dämmerung	Großes Naturquiz	

## Grundschule – Kleine Zeitreisende

Menschsein begreifen. Unsere Zeitreise beginnt in der Steinzeit und endet im Mittelalter. Bei dieser Zeitreise ist alles dabei, vom Umgang mit elementaren Dingen, wie Feuer, Wasser, Matsch über Kreativität, Basteln mit Leder und natürlich viel Spaß und Spiel quer durch die Epochen der Menschheit. Unsere Tage für Zeitreisende ist ab der 2. Klasse geeignet.

1. Tag	2. Tag	3. Tag
	Kreative Kelten	Mittelalter Ein Ritterturnier
Leben in der Steinzeit	Spiele der Römer	
Steinzeithandelsspiel	Römer vs. Kelten Ein Nachtgeländespiel	

## Grundschule – Kleine Weltenbummler

Wir sind nicht allein auf der Welt und unsere Tage als Weltenbummler lässt das die Kinder auf spielerische Art und Weise erfahren. Bei dieser Weltreise ist wirklich alles dabei, Spiele in der Natur, Musik, Basteln, Werken, Bewegung, Teamerlebnis und Wissen. Die Weltenbummler sind für Schüler ab der 3. Klasse geeignet.

1. Tag	2. Tag	3. Tag
	<b>Afrika</b> Wildes Trommeln	<b>Australien</b> Bumerangs und Schwirrhölzer
<b>Amerika</b> Als Indianer auf der Pirsch	<b>Asien</b> Ein kooperatives Teamrollenspiel als Ninjas	
<b>Nordpol</b> Im Land der langen Nächte (Nachtgeländespiel)	<b>Europa</b> Großes Europaquiz	